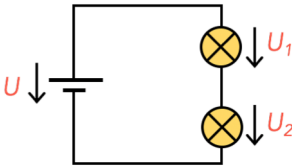
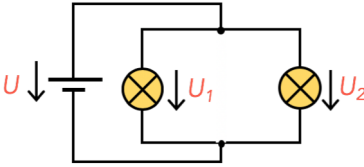
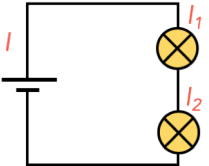
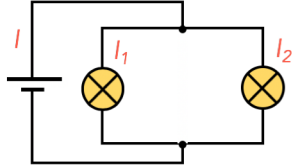


START	Potentialdifferenz zwischen zwei Punkten in einem Stromkreis		das Potential des Minuspols einer Quelle
(ELEKTRISCHE) SPANNUNG	ermöglicht den elektrischen Strom in den Leitungen von Stromkreisen	NULLPOTENTIAL	Formelzeichen für die elektrische Spannung
 (ELEKTRISCHE) QUELLE	Bezeichnung für ein Spannungsmessgerät	U	Träger der elektrischen Ladung
VOLTMETER 	Formelzeichen für die elektrische Stromstärke	 ELEKTRONEN	Formel zur Berechnung des elektrischen Widerstandes
I	Spannung eines elektrischen Verbrauchers oder einer elektrischen Quelle im Normalbetrieb	$R = U/I$	wie ein Spannungsmessgerät an einen Stromkreis angeschlossen wird
 NENNSPANNUNG	Einheit für die elektrische Spannung	PARALLEL GESCHALTET	Prinzip, dass in einem Stromkreis, der sich verzweigt, der Strom sich auf die Zweige aufteilt
1 VOLT (V)	Schaltzeichen für einen elektrischen Widerstand	KNOTENREGEL	Einheit für die elektrische Stromstärke

1 AMPERE (A)	in diesem Stromkreis gilt: $U = U_1 = U_2$		je besser ein Leiter, desto...
	Formelzeichen für die Menge an elektrischer Ladung	...KLEINER IST SEIN ELEKTRISCHER WIDERSTAND	Formelzeichen für den elektrischen Widerstand
Q	in diesem Stromkreis gilt: $I = I_1 = I_2$	R	in diesem Stromkreis gilt: $I = I_1 + I_2$
	Menge an elektrischer Ladung pro Zeitabschnitt durch einen Leiterquerschnitt		Einheit für die elektrische Ladung
(ELEKTRISCHE) STROMSTÄRKE	Einheit für den elektrischen Widerstand	1 COULOMB (C)	Bezeichnung für ein Stromstärkemessgerät
1 OHM (Ω)	wie ein Stromstärkemessgerät an einen Stromkreis angeschlossen wird	AMPEREMETER 	je schlechter ein Leiter, desto...
IN REIHE GESCHALTET	in diesem Stromkreis gilt: $U = U_1 + U_2$	...GRÖßER IST SEIN ELEKTRISCHER WIDERSTAND	ENDE

Dominospiel



Vorbereitung

- Dominospiel ausdrucken und laminieren (evtl mehrere Kopien, um ein Klassenset zu erstellen)
- Einzelne Dominokarten ausschneiden (siehe unten)
- Spielen!

Spielidee und Anleitung

- Dominospiele bestehen aus einem Satz Karten mit zwei Hälften (z.B. mit einem Symbol und einem Stichwort, einem Stichwort und einer Definition, einer Frage und einer Antwort, usw).
- Die Schüler versuchen alle Karten aneinanderzulegen, so dass die angrenzenden Hälften zusammen passen (siehe Beispiel unten)
- Das Dominospiel ist so konzipiert, dass alle Karten zusammen einen Kreis bilden, wenn sie richtig aneinandergereiht sind.
- Lösung: die Reihenfolge der Karten auf dem Arbeitsblatt zeigt die richtige Lösung an (erst die linke Spalte nach unten, dann die rechte Spalte)
- Das Spiel eignet sich am besten für Gruppen von 3-5 Schülern.
- Jede Gruppe erhält einen Satz Karten und versucht, diese korrekt aneinander zu reihen. Dabei diskutieren die Schüler ihre Ideen und Wissen.
- Dominospiele eignen sich gut zum Einstieg in ein Thema, zum Stundenabschluss oder zum Üben der Thematik. Sie können auch als “Wettbewerb” gespielt werden (welches Team schafft es zuerst, alle Karten korrekt aneinanderzureihen?).

